**Администрация городского поселения «Шерловогорское»**

**сообщает о проведении квеста «Прошагай город»**

**городского поселения «Шерловогорское»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящие правила являются руководством по организации и проведению квеста «Прошагай город» (далее – Квест) и определяют правила проведения квеста, а также права и обязанности организатора и участников.

1.2. Квест «Прошагай город» – это мероприятие в формате командного квеста по нанесению на онлайн карты объектов, интересных с точки зрения туриста, а также дополнение имеющихся на карте объектов полезной информацией (отзывы, фотографии, режим работы и прочее).

**2. Основные цели и задачи квеста**

2.1. Квест направлен на создание условий для развития внутреннего туризма и увеличения туристского потока путем повышения информированности о туристском потенциале городского поселения «Шерловогорское» в сети Интернет, в том числе путем нанесения объектов, относящихся к туристской индустрии, на геоинформационные сервисы (онлайн-карты) и (или) дополнения имеющейся информации о них, информированности населения об имеющихся объектах культуры, образования, спорта, экономики, экологии, общепита, торговли.

2.2. Задачи квеста:

– повысить информированность широкой аудитории о возможностях отдыха в городе;

– популяризировать туристские маршруты;

– выявить и нанести на онлайн-карты места, привлекающие внимание туриста (метки объектов);

– дополнить карточки объектов, размещенных на онлайн-картах необходимой информацией, включая отзывы и фотографии;

– информировать население об имеющихся объектах культуры, образования, спорта, экономики, экологии, общепита, торговли;

– использовать возможности дополнительного продвижения для бизнеса в сети Интернет.

2.3. Квест проходит в дневное время суток, не несет в себе экстрима, не тревожит спокойствие рядовых граждан и городских служб.

2.4. Цель участников – найти заданные организатором места (далее – квестовые туробъекты), описать и сделать фотоматериал, добавить/дополнить информацию об объектах на онлайн-карты (Яндекс).

**3. Организаторы**

Организатор квеста – Администрация городского поселения «Шерловогорское» муниципального района Борзинский район. (далее – организатор).

**4. Участники**

4.1. Участниками квеста являются команды от 3 до 5 человек из числа работающей молодежи предприятий, организаций городского поселения «Шерловогорское», инициативные граждане.

4.2. Обязательные условия участия:

– команда от 3-х до 5 человек;

– наличие смартфона;

– наличие личных аккаунтов в Яндекс;

– наличие установленного приложения «Яндекс. Народная карта».

4.3. Каждая команда должна иметь капитана – официального представителя команды.

4.4. Лица моложе 14 лет допускаются к участию только при наличии в той же команде участника старше 18 лет.

4.5. Участники квеста обязуются выполнять ***правила, установленные настоящим положением***, указания организатора и волонтеров.

4.6. Запрещается нахождение участника в алкогольном, наркотическом или ином токсическом состоянии.

4.7. Организатор квеста оставляет за собой право отказать любому лицу в участии в соревнованиях, без объяснения причин.

4.8. Организатор не несет ответственности за происшествия, произошедшие с участниками по вине самих участников или третьих лиц.

**5. Снаряжение и атрибутика**

5.1. Участники должны иметь при себе:

– мобильное устройство c фотоаппаратом, действующим доступом в сеть интернет, с установленными приложениями «WhatsApp», «Яндекс. Карты»;

– пишущее средство (авторучку, карандаш и т.д.);

– часы (или мобильный телефон с этой функцией);

– мобильный телефон для связи с организатором при необходимости.

5.2. Всем указанным снаряжением, доступом к сотовой сети и сети интернет участники обеспечивают себя **самостоятельно**.

5.3. На старте каждая команда получает маршрут, квестовые задания и инструкцию по добавлению объектов. Квестовые задания содержат все объекты данного маршрута, которые необходимо нанести на онлайн-карту.

5.4. Команда должна иметь отличительный знак (футболки, кепки, эмблема и т.п.).

5.5. При публикации информации о квесте в социальных сетях использовать хэштеги: #прошагайгород, #прошагайшерловая, #шагаемвместе.

**6. Участие в квесте**

6.1. Участники квеста обязаны ознакомиться с настоящим положением и ***пройти инструктаж до начала квеста.***

6.2. Команды перемещаются по городскому поселению на общих основаниях, соблюдая Правила дорожного движения. Особых условий для участников квеста не создается.

6.3. Подавая заявку на участие, участник выражает свое согласие на обработку организатором персональных данных и соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.

6.4. Участники обязаны выполнять задания без нарушения законодательства РФ, а также настоящего Положения. В ходе квеста категорически запрещается нарушать действующие в РФ законодательные акты: Конституцию, Федеральные законы, а также подзаконные акты, утвержденные в установленном порядке и обязательные для соблюдения на территории РФ. В случае нарушения указанных законов и настоящего Положения или в случае причинения вреда имуществу или третьим лицам, участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством РФ.

6.5. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения игры.

6.6. Организатор вправе при возникновении нарушений участниками квеста настоящего Положения применить к ним наказания в виде штрафа, налагаемого на команду участников и/или дисквалификации команды. Штраф измеряется в штрафных баллах, отнимаемых у команды. Размер штрафа устанавливается организатором по своему усмотрению.

6.7. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить организатору.

**7. Прохождение маршрута**

7.1. Передвижение по маршруту осуществляется пешим ходом.

7.2. Каждый маршрут квеста содержит примерно одинаковое количество квестовых туробъектов для нанесения на онлайн-карту и рассчитан на примерно одинаковое время прохождения.

7.3. За каждой командой закреплен организатор, с которым команда поддерживает связь через WhatsApp.

**7.3. Прохождение квеста по маршруту командами:**

**– определить квестовые объекты;**

**– добраться и найти их;**

**– добавить/дополнить квестовый туробъект в приложении «Яндекс Карты»;**

**– отправить скриншот с экрана смартфона об отправке информации на модерацию Яндекс (на скриншоте должно отображаться время добавления информации, сама информация, включая фото объектов) на номер WhatsApp организатора;**

**– отправить фото всей команды (селфи) на фоне квестового туробъекта на номер WhatsApp организатора.**

7.4. Участники квеста могут по желанию добавлять на онлайн-карту туробъекты (достопримечательности, объекты размещения (гостиницы, отели, хостелы и т.д.), объекты общепита (кафе, рестораны, бары, пиццерии и т.д.), не входящие в квестовые задания (далее – внеквестовые туробъекты) при этом также необходимо отправить скриншот экрана смартфона об отправке информации на модерацию Яндекс и на номер WhatsApp организатора;

7.5. При добавлении нового квестового/внеквестового туробъекта на онлайн-карту обязательно добавляется фото объекта, указывается категория объекта (достопримечательность, фонтан, исторический памятник и т.д.), название объекта, график работы (при наличии) и контактные данные (при наличии).

7.6. Участники дополняют информацию о квестовых/внеквестовых туробъектах фотографиями, комментариями/отзывами, графиком работы, контактными данными.

7.7. Все квестовые объекты расположены в черте городского поселения «Шерловогорское».

7.8. Участникам разрешено пользоваться любыми картами города (схемами, атласами и т.д.), справочными материалами, а также любыми навигационными приборами.

7.9. Обязательно присутствие всех членов команды при определении квестовых объектов. Разделение команды с целью параллельного определения квестовых объектов не допускается, при несоблюдении данного правила команда автоматически дисквалифицируется. На любом квестовом туробъекте возможен судейский контроль состава команды.

7.10. Обязательно передача фото всех членов команды с квестовым туробъектом в «WhatsApp» на телефон, указанный организатором, c места задания. При отсутствии подтверждающей фотографии у организатора, выполнение задания не засчитывается.

7.11. Добавление квестовых объектов определяется организатором.

**8. Сроки и место проведения квеста**

8.1. Дата проведения проекта: **08.10.2020 г**.

8.2. Начало: 10.00 –16.00.

8.3. Место старта: п.г.т. Шерловая Гора МОУ СОШ №47 и МОУ СОШ №40.

8.4. Победителем признается команда, которая быстрее всех и правильно выполнит все задания.

**9. Освещение результатов квестового дня**

**в средствах массовой информации**

9.1. Результаты квестового задания передаются для публикации в СМИ для информирования жителей гродского поселения «Шерловогорское» и гостей, в целях популяризации объектов квеста в образовательных, культурных, туристических и популяризационных направлениях.

**10. Награждение**

10.1. Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются дипломами, ценными призами.

10.2. Все команды получают диплом за участие.

**11. Финансирование**

Расходы на организацию Квеста и награждение осуществляются за счет средств Администрации городского поселения «Шерловогорское», спонсоров.

**12. Условия подачи заявки**

Для участия в Квесте команда должна подать заявку **до 07.10.2020 года** с указанием ФИО членов команды, контактного телефона капитана команды на адрес электронной почты **sherl-economika@yandex.ru** (конт. телефон: тел. 3-44-07).